



Instrukcja do zajęć z przedmiotu
Podstawy programowania

Prowadzący: dr inż. Wojciech Zając

Numer ćwiczenia: 1

Temat: Wprowadzenie do przedmiotu. Pierwszy program

Cel ćwiczeń: Odbycie szkolenia stanowiskowego BHP w sali laboratoryjnej. Nabycie umiejętności posługiwania się środowiskiem programistycznym. Nabycie umiejętności korzystania z podstawowych funkcji wejścia-wyjścia: printf, scanf. Praca z tabelą ASCII.

Zadanie 1. Napisz program, wczytujący z klawiatury dwie liczby i wyświetlający ich sumę.

Zadanie 2. Napisz program, który wczytuje z klawiatury do zmiennej i liczbę całkowitą, a następnie wypisuje ją w postaci dziesiętnej i szesnastkowej (heksadecymalnej), np.:

Podano liczbę 255 DEC czyli FF HEX

Zadanie 3. Napisz program, wczytujący z klawiatury zmienną znak typu char i wypisuje jej wartość w postaci dziesiętnej, szesnastkowej.

Zadanie 4. Napisz program, wypisujący na ekranie następującą ramkę:

```
Laboratorium programowania
```

Kody ASCII symboli ramek (hex):

┌C9, =CD, ┐BB,

||BA,

└C8, ┘BC

Wymagane przygotowanie teoretyczne:

Odpowiedni wykład z przedmiotu

Sposób zaliczenia:

Przedstawienie rozwiązań prowadzącemu

Literatura:

1. Materiały wykładowe udostępnione w sieci Internet przez wykładowcę
2. Summit S.: Programowanie w języku C, Helion, 2003.
3. Strzelecka N, Zając W.: Programowanie w języku Ansi C, Wyd. Akademii Morskiej w Gdyni, 2006.
4. Kisilewicz J. Język. w środowisku Borland C++, Wyd. IV, Oficyna Wyd. Polit. Wrocławskiej 2003.